

ДЕБЮТ

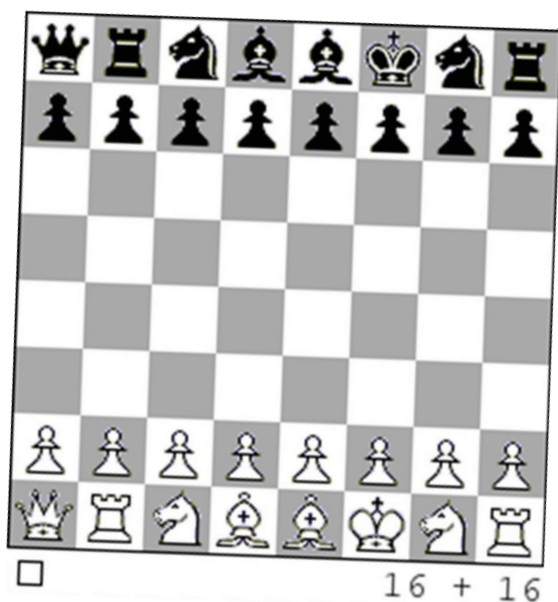


Выпуск 2

«Шахматы трудны, они требуют работы» (Вильгельм Стейниц)

ДЕКАБРЬ 2018

Шахматы - древняя игра, зародившаяся в Индии. Сейчас кроме обычных шахмат можно познакомиться и с шахматами Фишера, со шведскими шахматам, на 3 и 4 игрока. **Шахматы** очень разнообразны и интересны. В нашей газете собрана самая интересная информация. Мы надеемся, что вы узнаете много



Шахматы Фишера

Шахматы часто упоминаются психологами в качестве эффективного способа улучшения человеческой памяти. Навыки игры в шахматы также могут помочь в решении сложных задач и продумывании идей. Большинство людей полагает, что игра в шахматы – лишь для обладателей высокого интеллекта. Отчасти это так и есть, однако каждый желающий может самостоятельно способствовать повышению уровня своего интеллекта, освоив эту игру и начав играть в шахматы. Во время игры в шахматы активизируются оба полушария мозга, улучшаются творческие способности, концентрация, навыки чтения и критическое мышление. Например, в Армении, чья шахматная школа является одной из сильнейших в мире, начиная с 2011-2012 учебного года, во всех общеобразовательных школах ученики со 2-го по 4-ый класс будут изучать шахматы в качестве обязательного предмета.



Шахматы на 3 игрока

В ЭТОМ ВЫПУСКЕ:

МАТЧ ЗА ЗВАНИЕ ЧЕМПИОНА МИРА ПО ШАХМАТАМ	2
ИНТЕРЕСНОЕ О ШАХМАТАХ	3
ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ШАХМАТ	4
ПРАВИЛА ИГРЫ В ШАХМАТЫ	5
ЗАГАДКИ ПРО ШАХМАТЫ	6
САМЫЕ СИЛЬНЫЕ ШАХМАТИСТЫ МИРА	7
СТИХИ ПРО ШАХМАТЫ	8
ШАХМАТНЫЕ ЗАДАЧИ И ГОЛОВОЛОМКИ	9

Матч за звание чемпиона мира по шахматам



Матч за звание чемпиона мира по шахматам 2016 (55-й в истории шахмат) проходил между действующим чемпионом мира Магнусом Карлсеном и претендентом Сергеем Карякиным в американском городе Нью-Йорк. Впервые с 2008 года представитель России участвовал в матче за звание чемпиона мира по шахматам.

Матч из 12 партий проводился с 11 по 30 ноября в Нью-Йорке, призовой фонд один миллион евро.

В матче было предусмотрено 12 партий (максимальное число) с классическим контролем времени. Если бы один из участников набрал 6,5 очков, матч заканчивался бы досрочно. Так как счёт был равным — 6:6, был проведён тай-брейк с укороченным контролем времени (быстрые шахматы); блиц и армагеддон не потребовались.

Карякин — Карлсен, тай-брейк: прогноз «Я считаю, что шансы соперников абсолютно равны — это будет продолжение матча, а не отдельный турнир, — сказал в телефонном разговоре Рязанцев. — Победит тот, кто допустит меньше ошибок и у кого крепче окажутся нервы. Все будет зависеть от любых мелочей, все будут решать нюансы, отмечает издание rsute.ru. Невозможно предсказать, дойдет ли дело до блица. Думаю, что в рапиде Сергей и Магнус будут играть в более открытые шахматы, поэтому вероятность того, что все решится в быстрых шахматах, больше. До «армагеддона», полагаю, дело не дойдет», — поделился своим мнением чемпион России 2016 года Александр Рязанцев.

В свою очередь, супруга Сергея Карякина рассказала о том, как ее муж готовится к решающей игре на чемпионате мира по шахматам.

По словам Галии Карякиной, для ее мужа-шахматиста подготовка к тай-брейку с Карлсеном психологически стала тяжелее, чем сам матч.

«Он сосредоточен и сконцентрирован сейчас так же, как и на любом турнире, поэтому каких-то необычных поведенческих черт за последний месяц за ним водиться не стало», — сказала она журналистам RT.

В тай-брейке Карлсен одержал победу со счётом 3:1 и сохранил звание чемпиона мира.

Решающая партия тай-брейка.

Прошло 12 партий в классическом режиме, наступил тай-брейк. И вот, счёт был 2:1 в пользу чемпиона мира, Магнуса Карлсена. 4 партия была решающей и я предлагаю ее рассмотреть. Здесь был сыгран дебют «Сицилианская защита», которая играет так: 1. e4 c5 2. Kf3 d6 3. d4.

У этого дебюта есть множество вариантов.



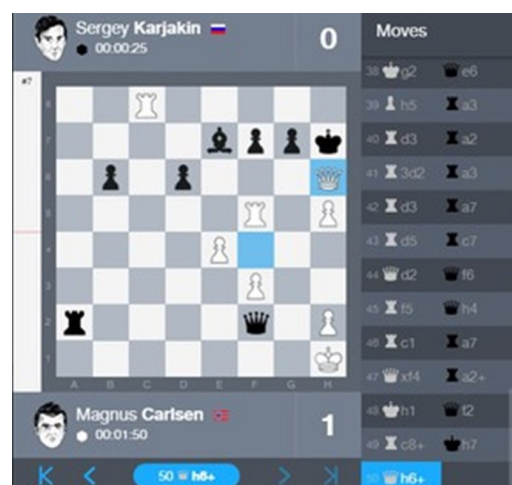
В миттельшпиле игры (уже почти в эндшпиле) по моему мнению, Сергей немного замешкался со сдвоенными ладьями по линии А, из-за чего потерял темпы, и дал более развиться и перейти в позицию, где у белых больше пространства Магнусу Карлсену.

Позже Карлсен провел атаку по королевскому флангу и нашел блестящий мат, который представлен в позиции ниже.

В случае если пешка бьет ферзя 50. ... gh, то 51. Lxf7 — и тоже мат.

В случае если пешка бьет ферзя 50. ... gh, то 51. Lxf7 — и тоже мат.

У короля в этом случае единственный ответ — 50. ... Krxh6, и дальше следует 51. Lh8. И это мат!



Сергей еще раз хочет сразиться с Магнусом уже в 2018 году, а пока шахматную корону удерживает Магнус Карлсен.

Интересное о шахматах

1. Происхождение названия

Шахматы произошли от древнеиндийской игры 6-го века чатуранга, чье название переводится с санскрита как «четыре подразделения войска», что включает в себя пехоту, конницу, слонов и колесницы, которые представлены в шахматах пешкой, конем, слоном и ладьей.

В 7-м веке игра пришла в Персию и была переименована в шатрандж. Именно от персидского языка произошло название шахматы. Игроки говорили «Шах» (от персидского «король») атакуя короля соперника, и «Шах мат» (с персидского — «король умер»).

2. Шахматный автомат, который всех надул

В 1770 году, венгерский изобретатель Вольфганг фон Кемпелен создал шахматный автомат. Машина представляла собой фигуру «турка» в человеческий рост, который сидел за огромным деревянным шкафчиком, чьи двери открывались, демонстрируя публике сложные механизмы.

Механическая рука двигала фигуры по полю, и обыграла таких знаменитых противников, как Наполеон Бонапарт и Бенджамин Франклин.

Как оказалось много лет спустя, шахматный автомат не был машиной. Внутри автомата находился шахматист, который двигался внутри и скрывался, когда публике показывали сложные механизмы умной «машины».

3. Самая короткая и самая длинная шахматная игра

Самая короткая шахматная партия называется дурацкий мат, состоящий из двух ходов: 1. f3 e5 и 2. g4 Qh4++. Ничья или проигрыш может также произойти и до того, как игроки начинают делать ходы, как в случае определенного сценария в турнирной таблице, так и в результате того, что игрок не пришел на игру.

Самая продолжительная шахматная партия была сыграна между Иваном Николичем и Гораном Арсовичем в Белграде в 1989 году. Она длилась 20 часов 15 минут, за игру было сделано 269 ходов, и она закончилась вничью. Теоретически партия может длиться еще дольше, но после введения правила 50-ти ходов, это число можно как-то ограничить.

4. Шахбокс

Гарри Каспаров однажды сказал, что «шахматы — это муки разума». Видимо поэтому кто-то решил объединить шахматы с физическими испытаниями, создав шахбокс. Голландский художник Ипе Рубинг стал родоначальником шахбокса, после того как

увидел идею сочетать шахматы и бокс в одной книге-комиксе.

В шахбоксе чередуются раунды шахмат и бокса и ее девизом является «Сражения происходят на ринге, а войны ведутся на доске». Шахбокс приобретает все большую популярность и находится под управлением Всемирной организации шахбокса.

5. Динамический ферзь

Шахматная фигура Ферзь или королева претерпела множество изменений за всю историю шахмат. Начиналось все с того, что она могла ходить только по одной клетке по диагонали, в дальнейшем она передвигалась на два поля, а потом все дальше, как конь.

Теперь же эта фигура может двигаться, как по диагонали, так и по горизонтали, и по вертикали. Сначала она была советником или премьер-министром короля.

Но в дальнейшем она стала самой сильной фигурой в шахматах.

6. Шахматы вслепую

Шахматы вслепую — это вариант игры, при которой игрок делает все ходы, не глядя на шахматную доску. Как правило, в игре присутствует посредник, который перемещает фигуры.

Шахматы вслепую являются впечатляющей способностью, которой обладают многие сильнейшие игроки в шахматах. Один из рекордсменов в шахматах вслепую стал венгерский шахматист Янош Флеш, который сыграл с 52 противниками одновременно с завязанными глазами и выиграл 32 игры.

7. Бесконечные возможности

После трех ходов с каждой стороны существует больше девяти миллионов возможных позиций. Американский математик подсчитал минимальное количество неповторяющихся шахматных партий и вывел число Шеннона.

Согласно этому числу количество возможных уникальных партий превышает число атомов в видимой Вселенной. Число атомов оценивается как 10^{79} , а число уникальных шахматных партий составляет 10^{120} .



История возникновения шахмат

История возникновения шахмат очень серьезный вопрос, который не под силу разгадать ни одному ученому до конца, но тем не менее проводятся работы и исследования на данную тему.

Шахматы (от персидского - шах мат - властитель умер) - игра которая возникла в Индии. Время возникновения шахмат неизвестно, и на эту тему постоянно разгораются споры. Все же, ученые сошлись в своих разногласиях, и пришли к выводу, что шахматы возникли в первом веке нашей эры в Северной Индии. Предполагают, что шахматы были прототипом различных воин и битв, но без кровопролития, и поэтому завоевали огромный интерес у правителей древних государств, где они могли сразиться друг с другом не причинив своему войску ни единой царапинки.



Многие ученые полагают, что современные шахматы произошли от древней игры "чатуранга", в которой были представлены такие фигуры как хасти, ратха, ашва, падати, а также раджа. Позже это игра стала называться «чатурраджа» (игра четырех царей), в которой фигуры уже стали располагаться на 64-клеточной доске, но в разных углах. Так как 64-клеточная доска появилась именно в это время, то возникновение шахмат принято датировать именно с этого момента. Есть одна очень древняя легенда, которая повествует об одном умном крестьянине. Однажды, он пришел к королю, и рассказал о новой игре. Игра (нынешние шахматы), очень понравилась правителю, но взамен крестьянин просил выполнить одно условие, и тогда бы он рассказал более подробно о своей игре. Король согласился. Условия было такое: положить на каждую клетку шахматной доски зерно, с таким учетом, чтоб с каждым разом кол-во зерен увеличивалось в квадрате. То есть, на первую клетку - 1 зерно, на вторую клетку - 2 зерна, на третью клетку - 4 зерна, и так далее. Король рассмеялся, и сказал, что без труда выполнит данное условие. Тогда он приказал открыть царский амбар, и позвал слуг. Все начали подводить подсчеты, но поняли, что выполнить данное условие просто невозможно. Такого количества зерна нет на всей планете!!! Король не выполнил своего условия, но крестьянин не расстроился, и объяснил все досконально об игре шахматы. В награду, король выдал все запасы зерна из амбаров и отдал крестьянину, который разделил его поровну на все свое село. Именно с этой легенды и начинается **история шахмат**.

Правила игры в шахматы

Фигуры располагаются на шахматной доске, которая поделена на 64 клетки черного и белого цвета поровну. Начальное положение шахматных фигур выглядит следующим образом.

По горизонтали доска помечена латинскими буквами от а до h, по вертикали цифрами от 1 до 8. Эти цифры и буквы служат для записи шахматной партии.



Перед началом партии "черные" и "белые" имеют одинаковое количество фигур. Эти фигуры расположены симметрично, как показано на рисунке.

Начинают шахматную партию белые. Затем ходят черные и т.д. **С каждым ходом перемещается одна фигура. Игра завершается когда одна из сторон получает мат, либо** противники соглашаются на ничью. Также игра заканчивается когда один из соперников просрочил время, отведенное ему на партию.

С каждым выигрышем победившему начисляется одно очко, проигравшему - ноль. Еще несколько слов. Правила шахмат менялись время от времени. Сейчас же, *правила игры в шахматы* уже устаканились, и вряд ли когда-нибудь еще претерпят изменения. Они могут поменяться лишь в том случае, если человек сделает такой компьютер, который просчитает все варианты и ходы до самого конца шахматной партии. Не будем говорить что это невозможно, скажем так, на данный момент это невозможно. Уже введены стоклеточные шашки и шахматы. В стоклеточных шахматах добавляется еще одна фигура, под названием "ракета".

Белые		Черные	
	Король		Король
	Ферзь		Ферзь
	Ладья		Ладья
	Слон		Слон
	Конь		Конь
	Пешка		Пешка

Загадки про шахматы

На шахматной доске —
Сильнейший он.
«Плывет», ну, как ладья,
И «топает», как слон.

чєдєф

Слабый в шахматах готов
И поймать такой «улов».
Я ответу буду рад:
Результат ничейный — ...

тєц

Я бываю деревянный,
Из пластмассы — я литой.
Я скачу в игре всемирной.
Догадались, кто такой?

чнєк ичєнтєлєхєцц

Иногда король с ладьей
Ходят вместе очень ловко,
Шахматисты ход такой
Называют...

иєкєвєкєкєк

Их на поле всего два,
Из-за них идет война.
Одного поймать в ловушку —
Прекращается игра.

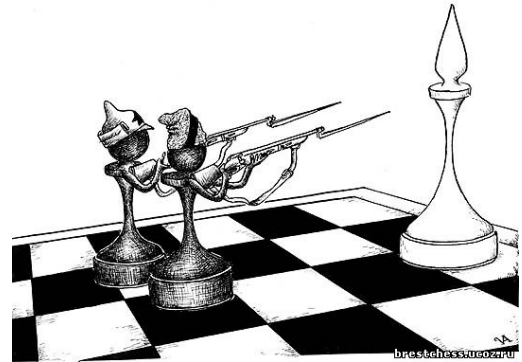
члєкєкєк ичєнтєлєхєцц

Есть тихий спорта вид —
Спортсмен всегда сидит,
Соперник перед ним
Безмолвный, словно мим.
Слова им не нужны,
Раздумья здесь важны.
Умы воют тут.
Часы идут, идут.
Нет хуже для ребят
Двух слов, чем «шах» и «мат».

иєтєлєхєцц

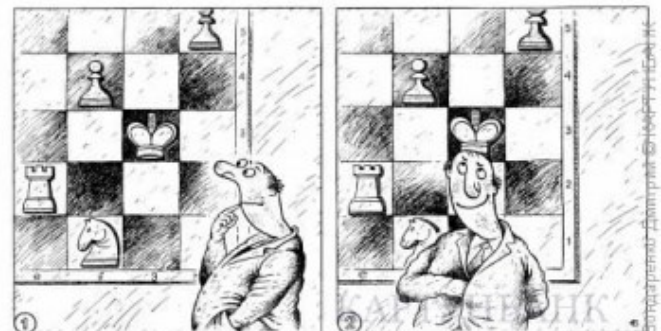
Здесь войско выстроилось в ряд:
Слоны и кони, и ладьи,
И пешки чинно все стоят!
Скорей игру мне назови!

иєтєлєхєцц



Съест коня, слонем закусит.
Все подметит, не упустит.
Прозевать ему нельзя —
Потеряет короля.

єкєтєлєхєцц



Самые сильные шахматисты мира (по рейтингу)



Магнус Карлсен
Норвегия
2853



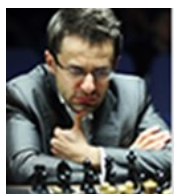
Владимир Крамник
Россия
2817



Каруана Фабиано
США
2813



Максим Вашье-Лаграв
Франция
2811



Левон Аронян
Армения
2795



Уэсли Со
США
2794



Хикару Накамура
США
2787



Вишванатан Ананд
Индия
2776



Сергей Карякин
Россия
2772



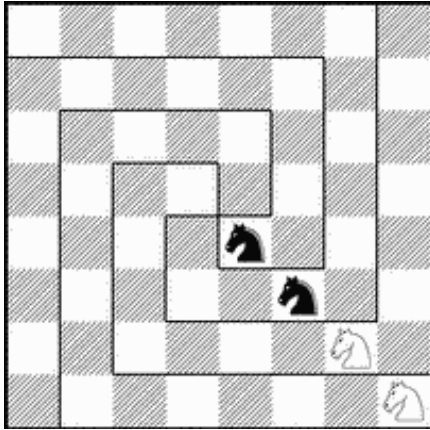
Аниш Гир
Нидерланды
2766

Сверху представлен топ-10 самых сильнейших шахматистов мира, где присутствуют двое россиян—Владимир Крамник и Сергей Карякин. Все эти шахматисты играли в турнире претендентов на звание чемпиона мира, где победу одержал Сергей Карякин, который занимает 9 место в топе.



Шахматные задачи и головоломки

Среди математических задач и головоломок о шахматной доске наиболее популярны задачи на разрезание доски. Первая из них связана с легендой.



Один восточный властелин был таким искусным игроком, что за всю жизнь потерпел всего четыре поражения. В честь своих победителей, четырех мудрецов, он приказал вставить в его шахматную доску четыре алмаза — на те поля, на которых был заматован его король (см. рисунок, где вместо алмазов изображены кони). После смерти властелина его сын, слабый игрок и жестокий деспот, решил отомстить мудрецам, обыгравшим его отца. Он велел разделить им шахматную доску с алмазами на четыре одинаковые по форме части так, чтобы каждая заключала в себе по одному алмазу. Хотя мудрецы выполнили требование нового властелина, он все равно лишил их жизни, причем, как гласит легенда, для казни каждого мудреца использовал его часть доски с алмазом.

Следующую задачу на разрезание обычно связывают с именем выдающегося шахматного композитора и мастера головоломок С. Лойда.

На какое максимальное число частей можно разрезать шахматную доску, если считать разными части, отличающиеся своей формой или цветом полей при совмещении. Переворачивать части не разрешается (а поворачивать можно).

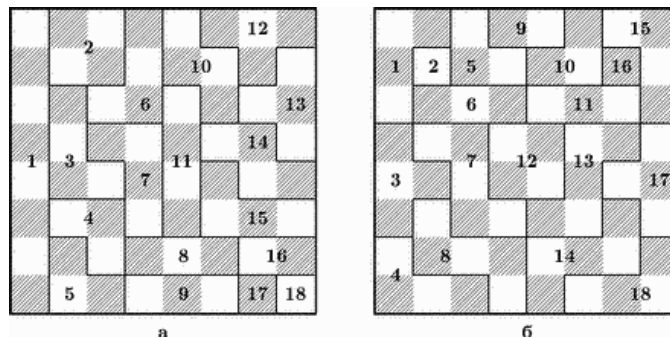


Рис. 3. Задача о разрезании доски.

Максимальное число частей равно 18. На рис. 3 представлены два разреза. Решение на рис. 3,а принадлежит Лойду; особенность его состоит в том, что одна из частей содержит восемь полей (максимум). В решении на рис. 3,б, отличающемся внешней симметрией, ни одна часть не содержит более пяти полей. На рис. 3,а части 17 и 18, или 8 и 9, хотя и имеют одинаковую форму, отличаются цветом полей при совмещении. Другие части, например, 3 и 6, вообще не могут быть совмещены (переворачивать их нельзя).

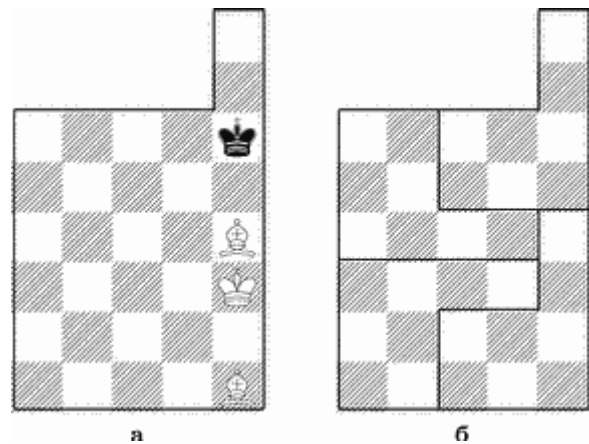


Рис. 4. Три задачи на необычной доске.

Рассмотрим рис. 4,а. Здесь требуется выполнить сразу три задания, одно математическое (на разрезание доски) и два чисто шахматных:

а) разрезать доску на четыре одинаковые части (совпадающие при наложении); б) заматовать черного короля кратчайшим путем при ходе белых; в) заматовать черного короля кратчайшим путем при ходе черных (кооперативная игра).

Решение: а) необходимый разрез доски показан на рис. 4,б; б) при ходе белых мат дается на 12-м ходу: 1. **Cb4 Крe5** 2. **Kpd3 Крe6** 3. **Kpc4 Крe5** 4. **Cc2 Крeб** 5. **Cb3+ Крe5** 6. **Kpc3 Крe4** 7. **Cd6 Крe3** 8. **Cd5 Крe2** 9. **Kpc2 Крe1 (e3)** 10. **Cc5(+) Крe2** 11. **Cc4+ Крe1** 12. **Cb4'** (все ходы черного короля вынуждены); в) при ходе черных после 1... **Крe7** мата нет, так как король скрывается в углу — 2. **Cb4+ Крe8** с угрозой пата; однако если черные играют кооперативно (помогают белым дать мат), то цель достигается всего за три хода: 1... **Kpd6** 2. **Kpd4 Крe7** 3. **Cb4+ Крe6** 4. **Cd5'**.

Стихи про шахматы

Александр Пушкин

Царь увидел пред собой
Столик с шахматной доской,
Вот на шахматную доску
Рать солдатиков из воску
Он расставил в стройный ряд.
Грозно куколки сидят,
Подбоченясь на лошадках,
В коленкорových перчатках,
С палашами на плечах.

1833 г.

Борис Пастернак

Марбург

Чего же я трушу? Ведь я, как грамматику,
Бессонницу знаю. У нас с ней союз.
Зачем же я, словно прихода лунатика,
Явления мыслей привычных боюсь?
Ведь ночи играть садятся в шахматы
Со мной на лунном паркетном полу,
Акацией пахнет, и окна распахнуты,
И страсть, как свидетель, седеет в углу.
И тополь – король. Я играю с бессонницей
И ферзь – соловей. Я тянусь к соловью.
И ночь побеждает, фигуры сторонятся,
Я белое утро в лицо узнаю.

1915 г.

Смолева Наталия

Чёрно-белая игра,
Есть пешки и четыре коня,
Есть ферзь, есть король,
Есть ладья!
Не хватает лишь тебя!

Шагают фигуры по полю,
По чёрно-белому полю.
Смотрю с высока я на них,
Не подведу я своих!
Победить я врага смогу!
И если хочешь, тебе помогу!

2017 г.

Наши шахматисты



Ответственный редактор : Шарапов А.Е.,

Главный редактор : Конева Зоя, редактор : Смолева Наталия.

статьи : Конева Зоя, стихи Смолева Наталия, художник : Смолева Наталия, фотограф: Конева Зоя

Издательский центр Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения г. Дубны московской области, лицея №6.